

HOTĂRÂREA NR. 33
din 12.06.2014

- privind acordul Consiliului Local al Comunei Lisa de a deveni membru fondator al Asociației Club Sportiv Lisa

Consiliul local al Comunei Lisa , judetul Brasov , întrunit în ședința ordinară din data de 12.06.2014 ,

Vazand expunerea de motive a dlui primar prin care se arata intentia de a deveni membru fondator al Asociației Club Sportiv Comuna Lisa , avizele de comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului Local Lisa,

În conformitate cu prevederile Legii nr. 69/2000 a educatiei fizice si sportului , modificata si completata,

Vazand prevederile O.G. 26/2000 privind asociatiile si fundatiile , modificata si completata

În temeiul art.36 alin.2 lit.”c”, alin.2 lit”d” și alin 6 lit.a) , pct.6 si art.115 alin.1) lit.b) si ale art.45 alin.2 lit.f) din Legea nr.215/2001 privind administrația publică locală , republicată, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE :

Art.1. Consiliul local al comunei Lisa este de acod sa devina membru fondator al Asociației Club Sportiv Comunal Lisa alaturi de inca alti minim doi membrii fondatori.

Art.2. Se impunericeste dl.Sorin Nicolae Greavu –primarul comunei, sa reprezinte si sa semneze in numele Consiliului Local Lisa toate documentele referitoare la constituirea Asociației Club Sportiv Comunal Lisa , denumirea finala a asociatiei sa va determina in functie de avizul Ministerului Justitiei.

Art.3 .Reprezentantul Consiliului Local Lisa in Consiliul Director al Asociatiei , sumele, modul de finantare si obiectivele asociatiei vor fi supuse aprobarii Consiliului Local.

Art.4. Cu ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri, se încredințează Sorin Nicolae Greavu primarul Comunei Lisa prin compartimentele de specialitate

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Ing.Paler Balea Ioan



NOTA: Prezenta s-a adoptat cu 11 voturi „ pentru” .

CONTRASEMNEAZA,
SECRETAR,
c.j.Diana Ileana NICUSAN



Ex.5

N.D. Difuzare: 1 ex.la colectie ; 1 ex.la prefectura ; 1 ex. primar, 1 ex. afisat la sediul primariei, 1 ex. dosar, 2 ex. Asociatie